



REGOLAMENTO BUBBLE FOOTBALL

1. COMPOSIZIONE DELLA SQUADRA

- Ogni squadra è composta da minimo 3 giocatori (più eventuali riserve).
- Non esiste portiere.
- L'organizzazione si riserva di stabilire tappe dove il campo sarà a 5
- Tutti i giocatori devono essere regolarmente iscritti, nel caso di sostituzione di un giocatore con un altro non iscritto, o iscritto in un'altra squadra, la squadra verrà esclusa dalla manifestazione.
- L'organizzazione si riserva il diritto di controllare l'identità dei partecipanti.

2. FORMULA DEL TORNEO

- Ogni tappa prevede un torneo a eliminazione diretta.
- Il vincitore di tappa si qualificherà per le finali assolute del 24 agosto
- In caso di parità ci saranno 2 tempi supplementari da 1 minuto, dopo i quali se ancora in il risultato è di pareggio si passerà ai calci di rigore.

3. DURATA DELLA PARTITA:

- La partita dura 10 minuti effettivi; il tempo verrà bloccato solo in occasione di rigori o in caso di imprevisti di gioco (infortuni, discussioni, perdita della palla, ecc.).
- L'eventuale recupero è a discrezione dell'arbitro.
- Non è previsto nessun tempo di tolleranza (pena la sconfitta a tavolino 3 a 0), per iniziare un incontro bisogna essere almeno in 2.

4. IL GIOCO:

- La partita comincia con il calcio d'inizio al centro del campo; la palla verrà posizionata a centrocampo, i giocatori si sistemeranno nella propria tre quarti di gioco, opportunamente segnalata da una linea bianca di

demarcazione. Nel momento in cui l'arbitro fischierà l'inizio della partita la palla potrà considerarsi giocabile .

- Se la palla esce dalle linee laterali, il gioco verrà ripreso con una rimessa dal punto in cui è uscita la palla; se la palla esce dalla linea di fondo si ricomincia con una rimessa dall'area di porta. Se il campo è delimitato da rete fissa non esiste fallo laterale ne rimessa dal fondo
- Le rimesse laterali e dal fondo si effettuano con i piedi, la rimessa va effettuata entro 5 secondi e a palla ferma, altrimenti saranno gli avversari a riprendere dallo stesso punto.
- Le punizioni (tutte di prima), i calci d'angolo e le rimesse in gioco non possono essere tirate direttamente in porta, altrimenti saranno gli avversari a riprendere il gioco dallo stesso punto.
- Sulle rimesse in gioco l'avversario deve stare ad almeno 1 metro.
- I calci di rigore si battono dalla linea della tre quarti opportunamente segnalata. Ogni squadra potrà scegliere un proprio componente da schierare come portiere per la fase dei calci di rigore.
- Il goal è valido solo se il tiro viene effettuato all'interno delle rispettive tre quarti avversarie, delineate dalle linee bianche.
- A nessun giocatore è permesso di rimanere nell'area di porta per più di 3 secondi:

5. FALLI:

- I falli sono attribuiti all'intera squadra e non al singolo giocatore; dopo il 4° fallo di una squadra in una partita, le verrà assegnato un rigore contro e così per tutti i falli successivi, fino al termine dell'incontro.

-Le scivolate non sono assolutamente ammesse e vengono sanzionate con un fallo:

a) la scivolata per evitare un tiro diretto in porta sarà punita con un goal per la squadra che attacca più un fallo per la squadra che difende.

b) la scivolata per evitare un tiro non diretto in porta sarà punita con un fallo per la squadra che difende e ripresa del gioco a centrocampo a favore della squadra che attacca.

- Lo scontro attraverso i "bumper" è consentito se si sviluppa nell'ambito dell'azione di gioco e nel tentativo di recuperare il possesso della palla.



- E' severamente vietato portare una carica alle spalle di un avversario. L'infrazione di tale regola porterà

all'espulsione del giocatore che ha commesso l'infrazione.

- Non è possibile durante la partita indossare: collane, braccialetti, anelli, orecchini e orologi.

- Ogni due ammonizioni il giocatore sanzionato non potrà disputare la partita successiva (quindi la sua squadra giocherà con 2 giocatori). Le ammonizioni sono cumulative nelle tappe preliminari e si azzerano nella finale

- In caso di espulsione diretta la squadra sanzionata terminerà la partita stessa e quelle successive con un giocatore in meno.

- Comportamenti antisportivi e offensivi verso pubblico, avversari e arbitri non sono tollerati e verranno puniti con l'eliminazione della squadra dal torneo.

- E' assolutamente proibito bestemmiare pena l'assegnazione di un fallo a favore della squadra avversaria

- Chi danneggia o rompe l'attrezzatura di gioco compiendo azioni che esulano dalla dinamica e dallo sviluppo del gioco e quindi dalla partita stessa dovrà rimborsare l'Agenzia KE20 per il danno procurato proporzionalmente alla gravità del danneggiamento subito dall'attrezzatura.

TUTTE LE REGOLE NON SPECIFICATE SONO QUELLE UFFICIALI DEL GIOCO CALCIO